

EXTRACTO LIGA VIRTUAL ADM 2018

1. La liga virtual es una liga que se juega a lo largo de un periodo de tiempo (en este caso una semana), no hay enfrentamiento directo con el otro equipo a una hora determinada, sino que los componentes del equipo deben jugar un número mínimo de partidas a lo largo de la semana e intentar hacer los mejores promedios posibles. El encuentro lo gana el equipo que haya hecho mejores medias.
2. Los componentes del equipo pueden jugar sus partidas solos o acompañados por algún otro jugador (aunque ese jugador no esté inscrito en la competición virtual) hasta un máximo de 4, cuando están jugando varios jugadores los marcadores son independientes, esto significa que aunque los demás tengan cerrado un numero el jugador puede seguir puntuando en ese número, o que aunque un jugador cierre su partida los demás continuaran la suya hasta que cierren o se terminen las rondas.
3. En la Liga Virtual ADM 2018 habrá dos niveles de juego, hasta 140 puntos de combinada y hasta 180 puntos de combinada. Solo pueden participar jugadores con media ADM de la liga actual (al menos 18 partidas) o de competiciones ADM anteriores.
4. Los equipos estarán formados por 3, 4 o 5 jugadores. La media máxima del equipo puede ser de 140 o 180 puntos de combinada, esto significa que la media combinada ((mpr x 10) + ppp) de los tres mejores jugadores del equipo no puede sumar más de 140 o 180 puntos. Se tendrán en cuenta las medias de la actual liga, ADM 2018, en la jornada 6. A los jugadores que no estén jugando esta liga o que tengan menos de 18 partidas jugadas se les contabilizará la media de la última liga ADM jugada.
5. La liga constará de dos fases, una primera fase de grupos en liguilla a una vuelta, en la que se jugará a cricket. Se clasificarán para la segunda fase los tres primeros equipos de cada grupo de 8/7 equipos y los dos primeros equipos de los grupos de 6 equipos. La segunda fase consistirá en un cuadrante de KO directo.
6. En cada partido, al menos tres jugadores del equipo deben jugar tres partidas cada uno para poder puntuar. Se pueden jugar desde un mínimo de 3 partidas cada uno hasta un máximo de 30 para intentar superar las medias del equipo contrario.
7. En cada partido se otorgan 21 puntos repartidos según el orden de las medias de cada jugador, 6 puntos al que haya obtenido mayor media, 5 al siguiente y así sucesivamente. Se tendrán en cuenta las medias de las tres mejores partidas de cada jugador. En caso de empate en media entre algunos jugadores, se incluirán las medias de la siguiente partida para determinar la puntuación.
8. Los componentes podrán jugar la liga en el mismo local o en locales diferentes, todas las partidas estarán habilitadas en todas las dianas Phoenix de ADM.
9. Se puede realizar la inscripción exclusivamente a través de la página web de ADM con un coste de 25€.
10. La competición se regirá por las normas habituales de las competiciones de dardos, serán invalidadas todas las partidas donde los jugadores sobrepasen la línea de tiro, marquen dardos con la mano, tiren más de tres dardos, tiren en turno incorrecto, no se hayan realizado correctamente la foto de perfil al inicio de la liga, etc...
11. Partidos no presentados: al menos tres jugadores del equipos deben jugar 3 partidas cada uno para considerar que el partido esta jugado. Si no es así sumaran 0 puntos en ese encuentro y tendrán que abonar la sanción de no presentado (20 €).